

PRZEDPRZEWODNIK

Ogród Doświadczeń imienia Stanisława Lema

I oddział Muzeum Inżynierii i Techniki w Krakowie

MIT



**Zobacz, usłysz,
poczuj i zrozum –
dostępność w MIT**



Spis treści

Najważniejsze informacje.....	2	Plan Ogrodu	11
O Ogrodzie	3	Czas zwiedzania	13
Jak dojechać do Ogrodu.....	4	Punkt gastronomiczny	14
Parking.....	5	Sklepik	14
Wejście	6	Trudności	15
Wstęp z psem asystującym	6	Atrakcje dodatkowe.....	16
Toaleta	7	Miejsce odpoczynku	17
Kasa.....	8	Koordynatorka dostępności	18
Bilety	9	Skontaktuj się z nami.....	19
Zakup biletów online	10		

Najważniejsze informacje

Ogród Doświadczeń im. Stanisława Lema jest oddziałem Muzeum Inżynierii i Techniki w Krakowie. Powstał we wrześniu 2007 roku. To pierwszy park edukacyjny w Polsce, który popularyzuje fizykę. Mieści się przy Alei Pokoju 68. Obejmuje obszar 6,5 hektara.



O Ogrodzie

W Ogrodzie znajduje się ponad 100 stanowisk. Można na nich samodzielnie wykonać proste eksperymenty fizyczne z zakresu:

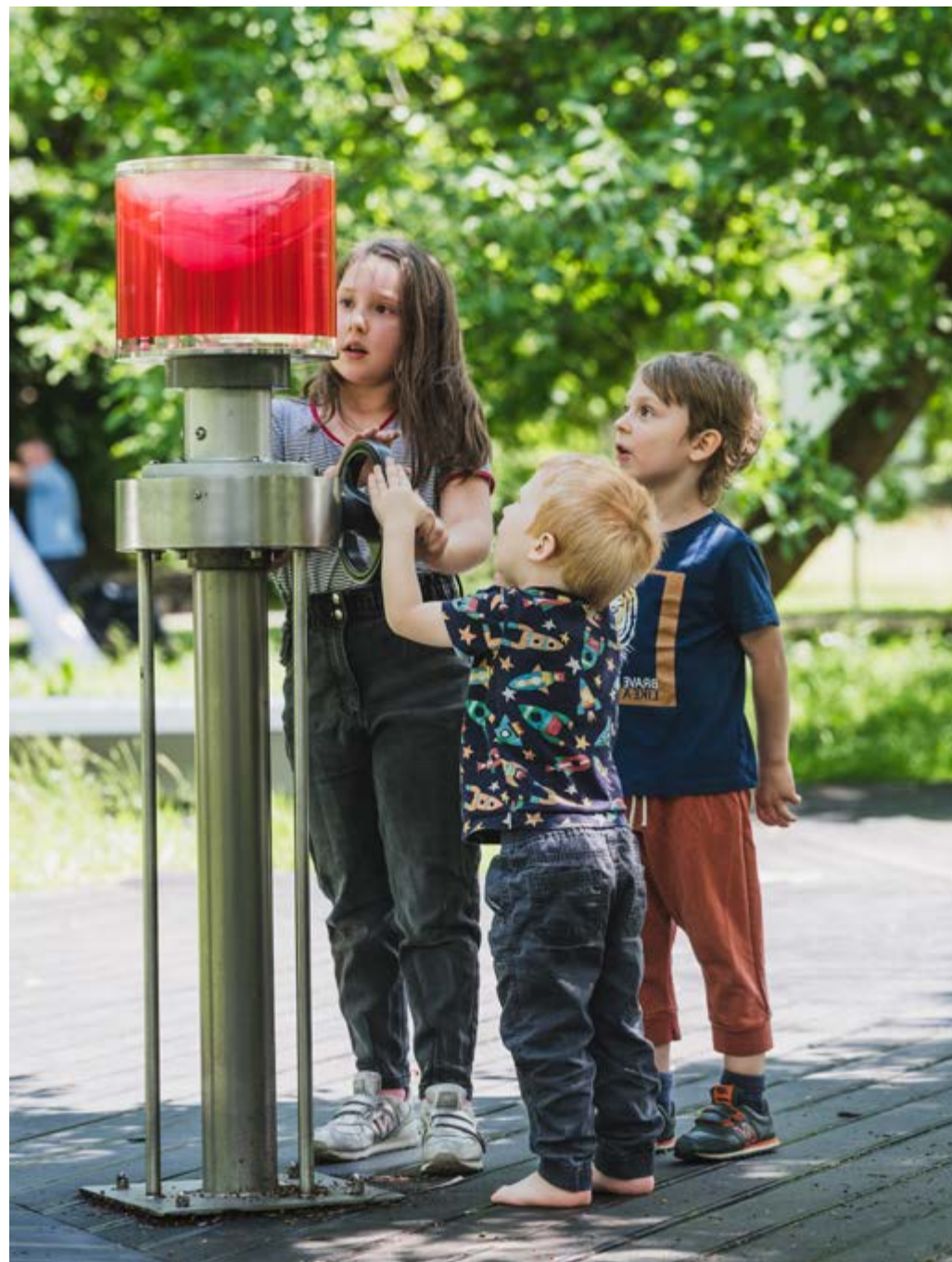
- akustyki,
- mechaniki,
- hydrostatyki,
- optyki.

Główne atrakcje to:

- sześciometrowa rakietka,
- rower na linie,
- żyroskop.

Możesz indywidualnie poruszać się po Ogrodzie. Nie musisz korzystać z usług przewodnika, ale jeśli chcesz, możesz to zrobić. Ogród działa sezonowo.

Przed przyjazdem sprawdź, czy na pewno jest otwarty. Możesz to zrobić na stronie Muzeum albo telefonicznie.



Jak dojechać do Ogrodu?

Rowerem

Rower możesz zostawić przy stojaku na rowery. Znajdziesz go przy głównym wejściu do Ogrodu Doświadczeń.

Tramwajem

Jeśli jedziesz tramwajami linii 1, 9, 22, 62, to wysiądź na **przystanku „Ogród Doświadczeń”**. Przejdź przez przejście z sygnalizacją świetlną w kierunku Parku Lotników Polskich. Wejdź do parku. Wejście główne do Ogrodu znajduje się w odległości około 100 m.

Samochodem

Samochodem możesz podjechać od Alei Pokoju.



Parking

Ogród nie ma wydzielonej strefy parkingowej.

Samochód możesz pozostawić na parkingu Centrum Handlowego M1. Znajduje się on po drugiej stronie ulicy.

Możesz też zaparkować na parkingu Tauron Areny. Pamiętaj, że ten parking jest płatny. Za postój możesz zapłacić tylko kartą.

Cennik znajdziesz na stronie: www.tauronarenakrakow.pl/parking

Wejście

Do Ogrodu Doświadczeń wejdiesz przez bramę od Alei Pokoju w godzinach otwarcia. Wejście jest dostosowane do potrzeb wszystkich zwiedzających. Brama jest otwarta w godzinach otwarcia Ogrodu dla zwiedzających.

Wstęp z psem asystującym

Na teren Ogrodu możesz wejść z psem asystującym.



Toaleta

Toaletę dla osób ze szczególnymi potrzebami znajdziesz na lewo od wejścia do Ogrodu. W środku jest alarm (przywoływacz).



Kasa

W kasie kupisz bilet wstępu, bilety do Planetarium i na dodatkowe atrakcje w Ogrodzie – żyroskop lub tor saneczkowy.

W kasie znajdziesz ulotki i mapy Ogrodu. Możesz je pobrać bezpłatnie.

Kasa nie jest wyposażona w pętlę indukcyjną.

W kasie wypożyczysz:

- folie powiększające opisy,
- słuchawki wygłuszające,
- zatyczki do uszu,
- krzesłolaski,
- wózek inwalidzki.



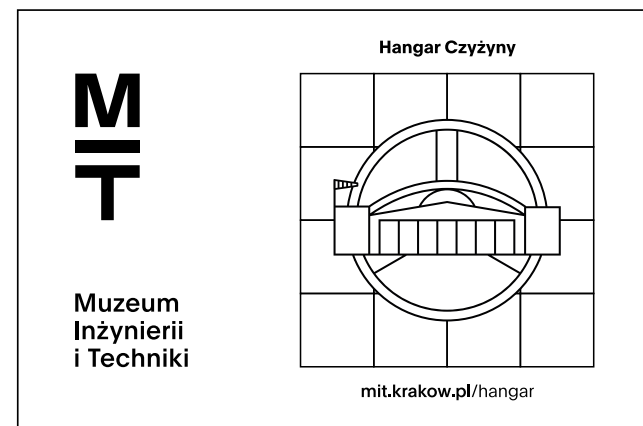
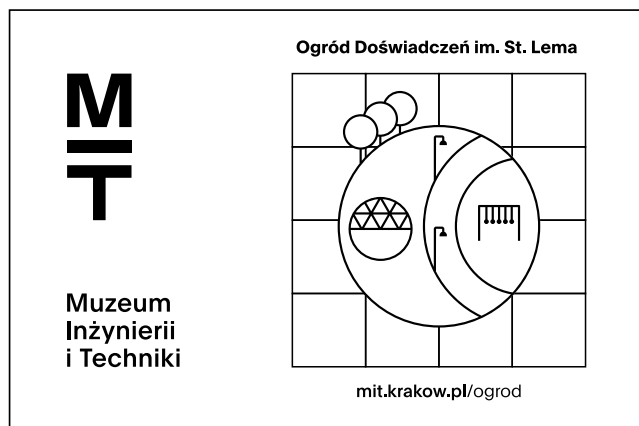
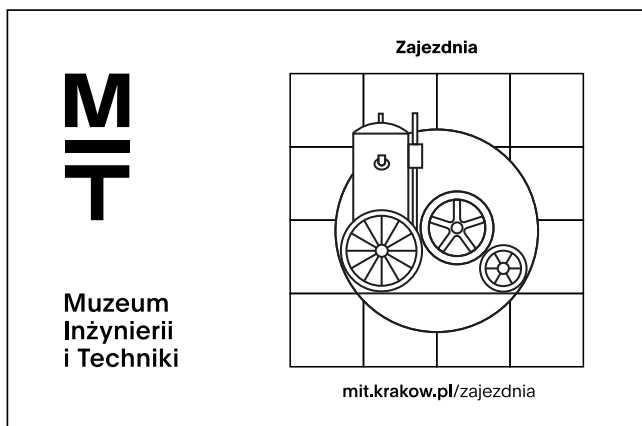
Bilety

Bilety możesz kupić w kasie biletowej w dniu przyjazdu lub wcześniej.

Bilety możesz też kupić na stronie internetowej Muzeum.

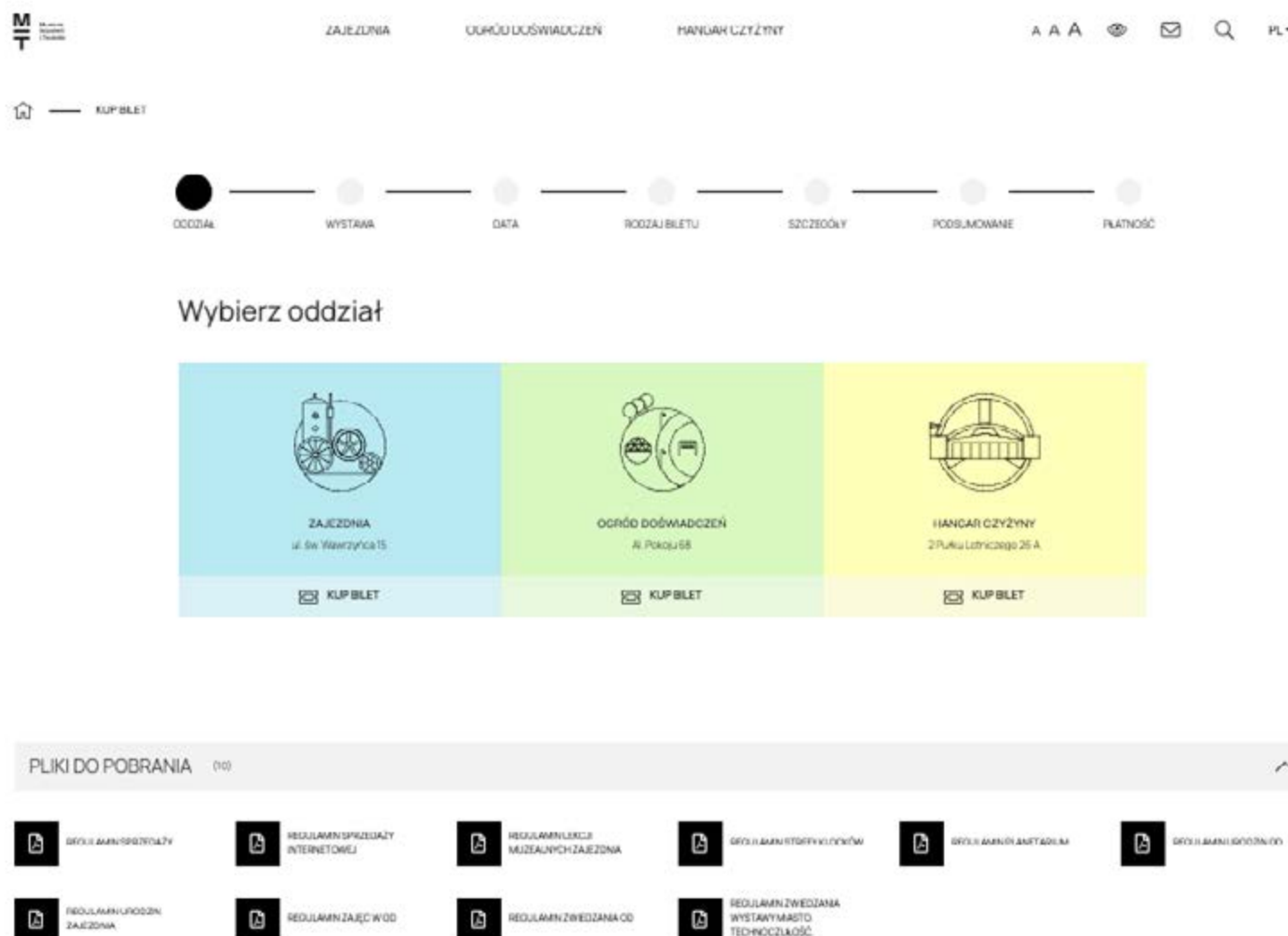
Każdy bilet jest ważny przez 30 dni po zakupie. Bilety nie podlegają zwrotowi ani wymianie.

Tak wyglądają bilety kupione w kasie biletowej:



Zakup biletów online

Bilety możesz kupić online. Są na stronie **www.bilety.mit.krakow.pl**



Plan Ogrodu

Po zakupie biletu dostaniesz mapę Ogrodu. Na tej mapie sprawdzisz, gdzie znajdują się wszystkie strefy Ogrodu i inne ważne miejsca, na przykład toaleta czy Planetarium.



PLAN

Sekcje przyrodnicze

- 38 Geo-gródek
- 44 Zapachowo
- 31 Lem-bioryt
- 3 Plantarium

Atrakcje dodatkowe

- 3 Żyroskop
- 35 Tor saneczkowy
- 30 Planetarium

Instalacje interaktywne

- 10 Optyka
 - 1. Pryzmat
 - 2. Siatka dyfrakcyjna
 - 3. Lasery i soczewki
 - 4. Lasery i lustra
 - 5. Rzeźba
 - 6. Latające złudzenie
 - 7. Niernuchomy krążek
 - 8. Iluzja optyczna
 - 9. Spirala
 - 10. Oddychający prostokąt
 - 11. Kolorowe sektory
 - 12. Kalejdoskop
 - 13. Dwa polaryzatory
 - 14. Tarcza Newtona
 - 15. Ukryte kolory
 - 16. Wędrujące kolo
 - 17. Krater
 - 18. Peryskop
 - 19. Lustro walcowe
 - 20. Krzywe zwierciadła
 - 21. Kalejdoskop gigant
 - 22. Składanie twarzy
 - 23. Dwa zwierciadła
 - 23^a Mieszanie kolorów
 - 23^c Zmieszane obrazy

- 3 Akustyka
 - 36. Ogniskowanie dźwięku
 - 37. Aerofon klawiszowy
 - 38. Telegraf akustyczny
 - 39. Murczący kamień
 - 40. Kamienne cymbały
 - 41. Organ rurowe
 - 42. Szumiące rury
 - 43. ksylofon
 - 44. Gong tam-tam
 - 45. Gongi wewnętrzne
 - 46. Prędkość dźwięku
 - 47. Akustyczne zjawisko Dopplera
 - 48. Trójkiaty
 - 49. Dzwony rurowe
 - 50. Dudnienia

Odlotowy plac zabaw

- 51. Rakietą
- 52. Huśtawka pochylnicza
- 53. Huśtawka podwójna
- 54. Huśtawka asymetryczna

Piaskowa planeta

- 55. Sinusoidea
- 56. Figury Lissajous
- 57. koparka
- 58. Rysuj na piasku
- 59. Rzeźby piaskowe
- 60. Kiocki

Hydrostatyka

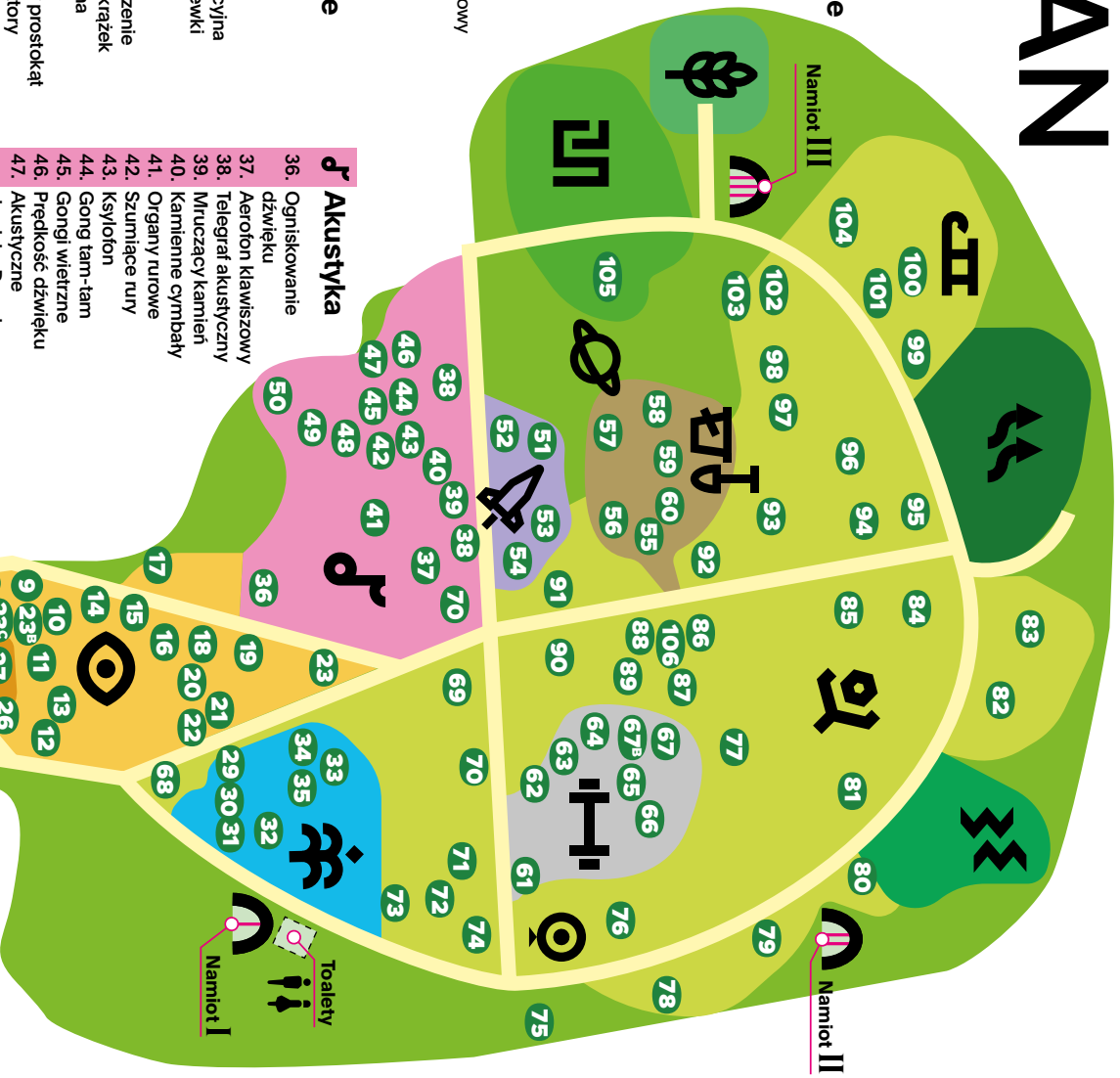
- 29. Nurek Kartezjusza
- 30. Trójkąt bermudzki
- 31. Wir wodny
- 32. Waga hydrauliczna
- 33. Eksperyment Jule'a
- 34. Woda w wirującej kuli
- 35. Woda w obracającym cylindrze

Naukowa siłownia

- 61. Dzwignia dwustronna
- 62. Koła zębate
- 63. Czas reakcji
- 64. Siła poprzeczna
- 65. Koło chomika
- 66. Wielokrążki
- 67. Wyścigi
- 67^a. Bokser

Mechanika

- 68. Model Układu Słonecznego
- 69. Siłacz w kosmosie
- 70. Model częścieczki wodoru
- 71. Rezonans kładek
- 72. Most
- 73. Zjazd po linie
- 74. Hulać kula
- 75. Rower na linie



- 76. Pchanie i ciągnięcie skrzyni
- 77. Park linowy
- 78. Dwie huśtawki
- 79. Wyścigi na równi
- 80. Kłaczki
- 82. Platforma równowagowa
- 82. Pętla śmierci
- 83. Wózki na szynach
- 84. Ścieżka fakturalna
- 85. Superodbiicie
- 86. Magiczna szpula
- 87. Trzy wahańda
- 88. Fala poprzeczna
- 89. Fala podłużna
- 90. Fale w układzie wahańda
- 91. Brachistochrona
- 92. Armata powietrzna
- 93. Fale na wodzie
- 94. Kółka Newtona
- 95. Magiczne stożki
- 96. Równia Galileusza
- 97. Busola
- 98. Zegar słoneczny
- 99. Pokucie magdeburskie
- 100. Tor saneczkowy
- 101. Curling
- 102. Mała karuzela I
- 103. Mała karuzela II
- 104. Karuzela fizyka
- 105. Dziurawy labirynt
- 106. Szalone pręty

Czas zwiedzania

Zwiedzanie Ogrodu i skorzystanie ze wszystkich urządzeń zajmie Ci około 3 godziny.

Czas zwiedzania i to, z których urządzeń skorzystasz, zależy od Ciebie.

Na teren Ogrodu wejdiesz najpóźniej na 30 minut przed zamknięciem.

Przed wejściem na teren Ogrodu pokaż swój bilet pracownikowi, który zeskanuje go za pomocą czytnika.

Pracownicy sprawdzający bilety mają pomarańczowe koszulki.



Punkt gastronomiczny

Na terenie Ogrodu znajduje się punkt, w którym możesz coś zjeść. Obok niego znajdują się stoły i ławki.



Sklepik

Sklepik jest bardzo blisko kas biletowych i wejścia/wyjścia do Ogrodu.

Możesz w nim kupić:

- książki,
- gry,
- zabawki,
- pamiątki
- lody.



Trudności

Hałas i światła: Niektóre miejsca w Ogrodzie mogą być głośne. Urządzenia mogą wydawać dźwięki lub migać światłami.

Tłumy: Od poniedziałku do piątku, zwłaszcza rano, jest dużo grup. W weekendy jest spokojniej.

Bezpieczeństwo: Nie biegaj po Ogrodzie, aby uniknąć wypadków i uszkodzeń.

Cisza: Staraj się nie hałasować, aby nie przeszkadzać innym.

Kolejki: Jeśli ktoś korzysta ze stanowiska, poczekaj na swoją kolej. Możesz w tym czasie skorzystać z innego urządzenia.

Bilety: Zachowaj bilety do Planetarium i innych atrakcji. Oddaj je pracownikowi Ogrodu w wyznaczonym miejscu.

Atrakcje dodatkowe

Kino sferyczne

Wewnątrz kopuły, na półkolistym ekranie możesz oglądać filmy. Trzy filmy są w technologii 3D. Aby je obejrzeć, trzeba założyć specjalne okulary. Kino ma 30 miejsc.

Repertuar planetarium możesz sprawdzić na stronie:
www.mit.krakow.pl/planetarium-kino-sferyczne

Żyroskop

To symulator lotów z trzema obracającymi się pierścieniami i fotelem w środku. Daje uczucie nieważkości. Pracownik sprawdzi, czy Twoja waga i wzrost są odpowiednie do bezpiecznego przypięcia. Osoby z problemami z błędnikiem powinny unikać tego urządzenia.

Tor saneczkowy

Tor saneczkowy o długości 22 m z niskim współczynnikiem tarcia. Najwyższy punkt znajduje się na 3 m. Można po nim zjechać na plastikowych sankach.



Miejsce odpoczynku

Na terenie całego Ogrodu znajdziesz ławki. Możesz na nich usiąść i odpocząć. Miejsce odpoczynku znajduje się na końcu trasy zwiedzania Ogrodu, obok punktu z naleśnikami i napojami.

Jeśli będziesz mieć jakieś problemy podczas zwiedzania, zgłoś się do pracowników Ogrodu. Możesz ich znaleźć w wielu miejscach, np. przy żyroskopie lub kasie biletowej. Pracownicy Ogrodu chętnie Ci pomogą.

W każdym momencie możesz zrobić sobie przerwę w zwiedzaniu i korzystaniu z atrakcji. Wróć na ścieżki, kiedy poczujesz się lepiej.

Koordynatorka dostępności

Koordynatorką jest Aneta Fausek-Kaczanowska. Przyjmuje rezerwacje, udziela pomocy i wskazówek dotyczących wizyty w Ogrodzie.

Jeśli chcesz się z nią skontaktować, napisz maila na adres: **dostepnosc@mit.krakow.pl**.

Możesz też zadzwonić albo wysłać SMS pod numer: **515 411 558**.

W ten sam sposób można składać wnioski o udostępnienie informacji niedostępnej oraz skargi na brak zapewnienia dostępności.

Skontaktuj się z nami

Ogród Doświadczeń im. Stanisława Lema

Oddział Muzeum Inżynierii i Techniki w Krakowie

al. Pokoju 68

31-580 Kraków

Adres do korespondencji

Muzeum Inżynierii i Techniki w Krakowie

ul. św. Wawrzyńca 15

31-060 Kraków

NIP: 676 207 2018

Sekretariat

Tel: 12 428 66 00

Kom: 515 410 875

Mail: muzeum@mit.krakow.pl

Rezerwacje

Tel: 12 428 66 00 wew. 11

Mail: rezerwacja@mit.krakow.pl